

8. FEJEZET

JÁTÉKRA KÉSZ KARAKTEREK

STANLEY ACE, *bokszoló, 25 éves*

ERŐ 90 EGS 85 MRT 75 ÜGY 65 INT 45

MGJ 45 AKA 50 MŰV 80 ÉPE 50 ÉP 16

Sebzésbónusz: +1D6 Felépítés: 2 Mozgás: 8 Szerencse: 50 MP: 10

Harc

Kézitusa 80% (40/16), sebzés 1D3 + 1D6

Kitérés 50% (25/10)

Képzettségek

Autóvezetés 50% (25/10), Dobás 30% (15/6), Hitelképesség 35% (17/7), Könyvtárhasználat 35% (17/7), Lopakodás 30% (15/6), Mászás 30% (15/6), Megfigyelés 48% (24/9), Művészet/Mesterség (Fényképezés) 50% (25/10), Pszichológia 35% (17/7), Régészet 55% (27/11), Történelem 45% (22/9), Ugrás 30% (15/6), Úszás 50% (25/10).

Háttértörténet

(*egyes bejegyzéseket üresen hagyunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat*):

- **Személyleírás:** Stanley nagydarab és izmos, de kislíus kinézete kicsit enyhít ezen. Hullámos barna haja van és magas homloka.
- **Jellegzetességek:** Barátságos és magabiztos, rengeteg az energiája. Bár művelt férfi, sóvárog az akcióra.
- **Ideológia/hit:**
- **Fontos személyek:**
- **Fontos helyek:**
- **Féltett kincsek:** Szerencsehozó Szent Kristóf-medál.

Stanley nemrég lépett be a profi bokszt világába, miután nagy ígéretnek tűnt az egyetemen. Az iskolában régészetet tanult, részt vett pár ásatáson helyi törzsi lelőhelyeken, de az úriemberek sportja iránti szenvedély családja legmélyebb megdöbbenésére legyűrte őt. Az egyetemi és társasági kapcsolatain keresztül néha felkérlik, amikor szükség van némi izomerőre.

Felszerelés

Bokszkesztyűk és tornafelszerelés, fényképezőgép, \$10 készpénz.

A játékos jegyzetei:



JESSICA BROOKS, író, 52 éves

ERŐ 60 EGS 70 MRT 70 ÜGY 55 INT 75
MGJ 55 AKA 65 MŰV 87 ÉPE 65 ÉP 14

Sebzésbónusz: +1D4 Felépítés: 1 Mozgás: 5 Szerencse: 60 MP: 13

Harc

Kézitusa 30% (15/6), sebzés 1D3 + 1D6
Kitérés 30% (15/6)

Képzettségek

Átverés 55% (27/11), Hallgatózás 40% (20/8), Hitelképesség 35% (17/7),
Könyvtárhasználat 40% (20/8), Könyvvitel 16% (8/3), Lopakodás 30% (15/6),
Meggyőzés 60% (30/12), Művészet (Irodalom) 65% (32/13),
Művészet/mesterség (Vázlatrajz) 55% (27/11), Nyelv (Latin) 40% (20/8),
Okkultizmus 20% (10/4), Pszichológia 35% (17/7),
Természettudomány (Biológia) 36% (18/7), Természettudomány (Kémia) 31% (15/6),
Történelem 45% (22/9).

Háttértörténet

(egyes bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat):

- **Személyleírás:** Erős felépítés, vállig érő barna haj (általában összefogva hordja), zöld szem. A jó ételek szeretete együtt jár a nagyszerű humorérzéssel.
- **Jellegzetességek:** Természetesen jó kedélyű, és látszólag végtelenül kíváncsi mindenre.
- **Ideológia/hit:**
- **Fontos személyek:**
- **Fontos helyek:**
- **Féltett kincsek:** A nagyapjától kapott miniatűr nagyító.

Jessica rejtélyekről és bűnügyekről ír, és több helyi rendőrsőn van kiépített kapcsolata. A rejtélyekre mindig éhes Jessica szereti belevetni magát az amatőr detektívmunkába, valamint időnként csatlakozik olyan tudományos és privát kutatócsoportokhoz, amelyek különös jelenségek vizsgálatára szakosodtak.

Felszerelés

Chevrolet Superior automobil, távcső, karbid kézilámpa, mindenféle töltőtoll és ceruza, Remington írógép, 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



MELISSA DEVRIES, tudós, 31 éves

ERŐ 55 EGS 65 MRT 60 ÜGY 50 INT 80
 MGJ 70 AKA 70 MŰV 80 ÉPE 70 ÉP 12
 Sebzésbónusz: 0 Felépítés: 0 Mozgás: 7 Szerencse: 45 MP: 14

Harc

Kézitusa 25% (12/5), sebzés 1D3
 .22 rövid pisztoly 40% (20/8), sebzés 1D6
 Kitérés 30% (15/6)

Képzettségek

Észrevétel 50% (25/10), Hallgatózás 30% (15/6), Hitelképesség 45% (22/9),
 Jog 25% (12/5), Könyvtárhasználat 55% (27/11), Lopakodás 30% (15/6),
 Megfélemlítés 45% (22/9), Meggyőzés 20% (10/4), Nyelv (Francia) 40% (20/8),
 Orvoslás 30% (15/6), Pszichológia 35% (17/7), Természettudomány 40% (20/8),
 Természettudomány (Biológia) 50% (25/10),
 Természettudomány (Bűnügyi tudományok) 60% (30/12),
 Természettudomány (Kémia) 40% (20/8).

Háttértörténet

(egyes bejegyzéseket üresen hagyunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat):

- Személyleírás: Gyakran megjegyzik, hogy „huncut” vonásai vannak. Hosszú, sötétbarna haját általában laza kontyba fogja, a szeme ragyog és az arcán általában tolakodóan kíváncsi vigyor ül.
- Jellegzetességek: Rendkívül tárgyilagos, amitől kissé basáskodó és rideg lehet.
- Ideológia/hit: Materialista; a természetfelettiben való hitet a legjobb esetben is naivnak tartja.
- Fontos személyek:
- Fontos helyek:
- Féltett kincsek:

Melissa szenvedélyes racionalista, aki csak a tudományos valóságban hisz. New Yorkban felnőve számtalan hamis spiritualistát látott, akik a hiszékenyek sebezhetőségén élőködtek. Küldetésének tekinti, hogy az ilyen csalókat a józan ész módszeres alkalmazásával leleplezze. Miután párszor szorult helyzetben találta magát, szokásává vált, hogy önvédelem gyanánt egy kis pisztolyt tart a retiküljében.

Felszerelés

.22-es rövid félautomata pisztoly, egy kis táska, ami különféle tudományos felszerelést tartalmaz, füzet és ceruza, 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



JACOB GIBSON, *gondnok, 36 éves*

ERŐ 70 EGS 65 MRT 65 ÜGY 45 INT 50
 MGJ 55 AKA 70 MŰV 70 ÉPE 70 ÉP 13

Sebzésbónusz: +1D4 Felépítés: 1 Mozgás: 8 Szerencse: 60 MP: 14

Harc

Kézitusa 60% (30/12), sebzés 1D3 + 1D4

Csavarkulcs 60% (30/12), sebzés 1D8 + 1D4

Kitérés 45% (22/9)

Képzettségek

Autóvezetés 40% (20/8), Barkácsolás/szerelés 70% (35/14), Észrevétel 45% (22/9),
 Hallgatózás 35% (17/7), Hitelképesség 15% (7/3), Kellem 40% (20/8),
 Lakatosság 40% (20/8), Lopakodás 50% (25/10), Mászás 40% (20/8),
 Nehézgépezés 39% (19/7), Villanszerelés 50% (25/10).

Háttértörténet

(*egyres bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat*):

- **Személyleírás:** Kínai származású, kicsivel magasabb az átlagnál, szikár, sötét hajú. A többévi kétkezi munkától nagyon fitt és egészséges, bár nem kifejezetten atletikus. A keze érdes, bőrkeményedésekkel teli, és apró horzsolások és vágások borítják.
- **Jellegzetességek:** Természetéből fakadóan csendes, viselkedése szerény. Lenézi a nagyképű embereket, akik azt hiszik, hogy felette állnak.
- **Ideológia/hit:** Élni és élni hagyni.
- **Fontos személyek:**
- **Fontos helyek:**
- **Féltett kincsek:**

Jacob egyetemi portás és ezermester. A szerelést és karbantartást érintő kérdésekben jól informált, van némi műszaki tapasztalata is, és hajlamos nyugodt maradni stresszhelyzetekben. Gyakran keresik meg a barátai és munkatársai, hogy segítsen mindenféle „nem hivatalos” munkában, többek között páncélszekrény feltörésében és betörésben. Nem egy professzor és diák tartozik köszönettel Jacobnak azért, mert kimentette őket egy-egy kényes helyzetből.

Felszerelés

Szerszámos doboz, kezeslábas, egy csomag cigaretta, öngyújtó, 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



DR. JOHN LUCAS, sebész, 37 éves

ERŐ 45 EGS 65 MRT 75 ÜGY 70 INT 85
 MGJ 60 AKA 60 MŰV 85 ÉPE 60 ÉP 14
 Sebzésbónusz: 0 Felépítés: 0 Mozgás: 6 Szerencse: 45 MP: 12

Harc

Kézitusa 30% (15/6), sebzés 1D3
 Szike 30% (15/6), sebzés 1D4
 Kitérés 35% (17/7)

Képzettségek

Elsősegély 70% (35/14), Hitelképesség 45% (22/9), Jog 11% (5/2),
 Meggyőzés 35% (17/7), Nyelv (Latin) 55% (27/11), Orvoslás 70% (35/14),
 Pszichoanalízis 35% (17/7), Pszichológia 55% (27/11),
 Természettudomány (Biológia) 70% (35/14),
 Természettudomány (Gyógyszerészet) 55% (27/11),
 Természettudomány (Kémia) 65% (32/13).

Háttértörténet

(*egyres bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat*):

- **Személyleírás:** Magas és sovány, a hozzáértő orvos mintapéldánya. Öltözködése konzervatív, és ritkán látni az orvosi táskája nélkül.
- **Jellegzetességek:** Precíz és pragmatikus, gyors, szkeptikus észjárással. Nem fél nekigyürkőzni a munkának.
- **Ideológia/hit:** A könyörületes gondoskodás különbözteti meg az embert a vadállattól.
- **Fontos személyek:**
- **Fontos helyek:**
- **Féltett kincsek:**

Dr. Lucas megbízható hírnévnek örvend mint jól képzett orvos, New York állam területén több kórházban is dolgozott. Néha orvosi konzultánsként is szolgált több író barátjának, akik bűnügyi történetekre szakosodtak, valamint nem egy ügyvédi irodának is segített orvosszakértőként kártételi ügyekben.

Felszerelés

Buick 121 automobil, orvosi táska, töltőtoll, recepttömb, karóra, 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



DAVID „A CSODÁLATOS KRAYGEN” WILCOX, színpadi bűvész, 36 éves

ERŐ 70 EGS 60 MRT 45 ÜGY 80 INT 60

MGJ 80 AKA 55 MŰV 79 ÉPE 55 ÉP 10

Sebzéshónusz: 0 Felépítés: 0 Mozgás: 9 Szerencse: 50 MP: 11

Harc

Kézitusa 40% (20/8), sebzés 1D3

.38-as revolver 30% (15/6), sebzés 1D10

Kitérés 40% (20/8)

Képzettségek

Átverés 50% (25/10), Észrevétel 40% (20/8), Hallgatózás 27 (13/5),
Hitelképesség 30% (15/6), Kellem 55% (27/11), Lakatosság 50% (25/10),
Lopakodás 30% (15/6), Művészet/mesterség (Bűvész*) 70% (35/14),
Művészet/Mesterség (Fafaragás) 30% (15/6), Okkultizmus 35% (17/7),
Pszichológia 35% (17/7), Szemfényvesztés 65% (32/13), Természetrájt 25% (12/5).

Háttértörténet

(egyes bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat):

- **Személyleírás:** Az átlagosnál kissé alacsonyabb, karcsú, ruganyos és fürgé. Fekete haj, fénylő kék szem, és számtalan fellépéssel tökéletesített karizma.
- **Jellegzetességek:** Egy kissé felvágós (mindig kész előadni egy kártyatrükköt). Barátságos, kedveli a társaságot.
- **Ideológia/hit:** Ne hagyd, hogy átvágjanak, vonj kétségbe mindent.
- **Fontos személyek:**
- **Fontos helyek:**
- **Féltett kincsek:** Egy szerencsehozó érme, amit a mentorától, a Nagy Falstinitől kapott.

A legtöbb színpadi bűvész cinikus fajta – a világ legnagyobb szkeptikusai közül néhány illuzionista volt. David a kivétel a szabály alól. Azért kezdett „varázsolni”, mert mélyen belül érezte, hogy az élet több annál, amit a legtöbben valóságnak gondolnak. Annak ellenére, hogy több éve keresi a „valódi” mágiát, David még nem találkozott semmivel, ami akár távolról is valami „mágikusra” emlékeztetne, de nem adja fel, felkutatja a különös eseményeket, a furcsa rejtélyeket és olyan embereket, akik mágikus adományokkal büszkélkednek, mert reméli, hogy egy nap bepillantást nyer a hétköznapi mögé.

Felszerelés

.38-as revolver (nincs engedélye), egy táska teli kellékekkel a trükkjeihez (egy pakli cinkelt kártya, zárnyitókészlet, bilincs, univerzális bilincskulcs (80% esély, hogy bármilyen szabványos bilincset kinyit), villanópor (háromcsipetnyi), fellépőruha), egy sokszínű végtelen zsebkendő (6 méter hosszú), 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



CHRIS PARKER, geológiai professzor, 39 éves

ERŐ 60 EGS 60 MRT 45 ÜGY 75 INT 70
 MGJ 55 AKA 55 MŰV 90 ÉPE 55 ÉP 10
 Sebzésbónusz: 0 Felépítés: 0 Mozgás: 8 Szerencse: 60 MP: 11

Harc

Kézitusa 40% (20/8), sebzés 1D3
 Kitérés 37% (18/7)

Képzettségek

Barkácsolás/szerelés 45% (22/9), Elsősegély 40% (20/8), Észrevétel 35% (17/7),
 Hitelképesség 41% (20/8), Kellem 40% (20/8), Könyvtárhasználat 30% (15/6),
 Mászás 60% (30/12), Nyelv (Spanyol) 30% (15/6), Nyomolvasás 35% (17/7),
 Pszichológia 20% (10/4), Robbanószeretek 30% (15/6), Tájékozódás 40% (20/8),
 Természettudomány (Geológia) 80% (40/16), Természettudomány (Kémia) 40% (20/8),
 Ugrás 60% (30/12), Úszás 53% (26/10).

Háttértörténet

(egyes bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat):

- Személyleírás: Vörösbarna haj, zöld szem és nyúlánk alkat. Általában praktikus, mégis elegáns ruhát visel, bár sokkal komfortosabban érzi magát, amikor barlangászuha és bakancs van rajta.
- Jellegzetességek: Megnyerő és derűs, valamint egyfajta kockázatvállaló.
- Ideológia/hit:
- Fontos személyek:
- Fontos helyek: A földfelszín alatt, miközben egy újonnan felfedezett barlangrendszer térképez fel.
- Féltett kincsek:

Chris egy egyetemen dolgozik geológiai professzorként. Szabadidejében a természetes barlangok lelkes felfedezője. Először kislány korában nyűgözte le a felszín alatti világ, amikor órákat töltött a családja massachusettsi birtokán lévő, apró barlangban. Ezt a szenvedélyét New England területén kezdte űzni, de vándorlási kedve már korábban is az Egyesült Államok egyéb részeire csábította.

Felszerelés

Egy nagy kés övre erősített hüvelyben, kötél, sisaklámpa, zseblámpa, két készlet barlangászuha (az egyik meleg és száraz, a másik hűvös és nyirkos környezetre), 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



STEPHEN SCHEPOLOWSKI ATYA,

katolikus pap, 25 éves

ERŐ 70 EGS 75 MRT 70 ÜGY 55 INT 70

MGJ 50 AKA 70 MŰV 70 ÉPE 70 ÉP 14

Sebzéshónusz: +1D4 Felépítés: 1 Mozgás: 8 Szerencse: 50 MP: 14

Harc

Kézitusa 50% (25/10), sebzés 1D3 + 1D4

Kitérés 40% (20/8)

Képzettségek

Dobás 45% (22/9), Elsősegély 40% (20/8), Észrevétel 34% (17/6), Hallgatózás 40% (20/8), Hitelképesség 20% (10/4), Kellem 30% (15/6), Könyvtárhasználat 40% (20/8), Könyvvitel 35% (17/7), Meggyőzés 50% (25/10), Nyelv (Latin) 70% (35/14), Nyelv (Olasz) 30% (15/6), Okkultizmus 30% (15/6), Pszichológia 40% (20/8), Történelem 45% (22/9).

Háttértörténet

(egyes bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat):

- **Személyleírás:** Sovány és az átlagosnál magasabb, fiatalos, ám gondterhelt arc. Fekete ruháját és papi gallérját akkor viseli, amikor egyházi ügyekben jár. Vékony szálú, barna haja jól kiegészíti nagy, sötétbarna szemét.
- **Jellegzetességek:** Szelíd természete van, ami éles elmét és erős hivatástudatot rejt. Csendes és figyelmes, könnyen átengedi másoknak a rivaldafényt, a kezdeti visszafogottság mögött egy másokkal mélyen törődő, szívélyes személyiség rejlik.
- **Ideológia/hit:** Meggyőződéses katolikus.
- **Fontos személyek:**
- **Fontos helyek:** A bokszterem, ahol kisegít.
- **Féltett kincsek:**

A fiatal Schepolowski atya alacsony rangú lelkész, aki hivatásának tekinti a zaklatott lelkek segítését. Együttérző természete néha bajba sodorta a fiatal papot, ám az Úr eddig mindig lehetőséget nyújtott a helyzet megoldására. Schepolowskit támogatja a plébánia rangelső papja, aki helyesli a fiatalember hajlandóságát, hogy a kevésbé szerencsések érdekében cselekedjen, ami néha különös helyekre vezet. Ennek megfelelően Schepolowski atyának a plébánia mindennapos ügyeivel kapcsolatban bőséges szabadságot adtak, hogy a saját küldetését kövesse a szükséglet szenvedők segítségére.

Felszerelés

Egy kis arany fészület aranyláncon, egy sokat forgatott, zsebkönyv méretű Szent Biblia, egy kis zsebkész, töltőtoll, egy kártyapakli, cigaretta, 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



GERALDINE „GERRY” THORNHILL, újságíró, 32 éves

ERŐ 55 EGS 60 MRT 70 ÜGY 45 INT 75
MGJ 70 AKA 65 MŰV 80 ÉPE 65 ÉP 13

Sebzésbónusz: +1D4 Felépítés: 1 Mozgás: 7 Szerencse: 55 MP: 13

Harc

Kézitusa 40% (20/8), sebzés 1D3 + 1D4
Rugós kés 40% (20/8), sebzés 1D4 + 1D4
Kitérés 30% (15/6)

Képzettségek

Átverés 55% (27/11), Észrevétel 45% (22/9), Hitelképesség 24% (12/4), Kellem 30% (15/6), Könyvtárhasználat 50% (12/10), Könyvvitel 25% (12/5), Lopakodás 35% (17/7), Meggyőzés 55% (27/11), Művészet/mesterség (Fényképezés) 45% (22/9), Művészet/mesterség (Írás) 70% (35/14), Okkultizmus 45% (22/9), Pszichológia 60% (30/12), Természetrájk 18% (9/3), Történelem 30% (15/6).

Háttértörténet

(egyes bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat):

- Személyleírás: Sötétbarna haj, mélybarna szem, magas és karcsú termet, általában praktikus, ám elegáns ruhát visel.
- Jellegzetességek: Szerencsejátékos és az izgalmakat hajszolja. Imádja az ijesztő történeteket.
- Ideológia/hit: Hisz a szellemvilágban és be akarja bizonyítani a létezését.
- Fontos személyek:
- Fontos helyek:
- Féltett kincsek:

Gerry tehetsége lehetővé tette, hogy felkapaszkodjon az újságírói számláltrán, és egy városszerte ismert hírújságnak dolgozzon. Mindig különös érdeklődést mutatott az olyan sztorik iránt, amelyekhez más „tiszteletre méltó” újságírók hozzá se nyúlának – ez olyasmi, ami gyakran összetűzésbe sodorta a szerkesztőivel. Gerryt érdeklik a kísértetekről, titokzatos eseményekről és más, sötét üzemekről szóló történetek. Ez néha kifizetődik; máskor pedig annyi zúrt okoz, hogy ki se látszik belőle. Mindez valószínűleg a gyerekkorából fakad, amikor is állítása szerint egy kísértetjárta házban élt.

Felszerelés

Jegyzetfüzet és ceruza, fényképezőgép és film, rugós kés, egy flaska jófajta kanadai whisky, 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:



MAXIMILIAN HIRST, *parapszichológus, 26 éves*

ERŐ 45 EGS 75 MRT 80 ÜGY 50 INT 75
 MGJ 60 AKA 70 MŰV 70 ÉPE 68 ÉP 15

Sebzésbónusz: +1D4 Felépítés: 1 Mozgás: 7 Szerencse: 50 MP: 14

Harc

Kézitusa 50% (25/10), sebzés 1D3 + 1D4

Kitérés 40% (20/8)

Képzettségek

Antropológia 25% (12/5), Átverés 55% (27/11), Észrevétel 45% (22/9),
 Hitelképesség 16% (8/3), Könyvtárhasználat 40% (20/8), Meggyőzés 30% (15/6),
 Művészet/mesterség (Fényképezés) 45 (22/9), Nyelv (Francia) 20% (10/4),
 Okkultizmus 65% (32/13), Pszichológia 57% (28/11), Természetrájk 40% (20/8),
 Természettudomány (Fizika) 20% (10/4), Történelem 30% (15/6).

Háttértörténet

(*egyes bejegyzéseket üresen hagytunk, hogy kedved szerint személyre szabhasd a nyomozódat*):

- **Személyleírás:** Rövid, barna haj, viasszal kezelt bajusz és kecskeszakáll. Zöld szem és sápadt bőr. Magasabb az átlagnál, és van rajta pár fölösleges kiló.
- **Jellegzetességek:** Rendkívül kíváncsi természet, időnként hajlamos az önelemzésre.
- **Ideológia/hit:** Azt kívánja, bár le tudna fényképezni egy kísértetet vagy más megmagyarázhatatlan eseményt.
- **Fontos személyek:**
- **Fontos helyek:**
- **Féltett kincsek:**

Max, ahogy a barátai hívják, azóta kutat a megmagyarázhatatlan után, hogy visszatért az első világháborúból. A különös jelenségek iránti érdeklődése a Franciaországban töltött szolgálata alatt szökött szárba. A háború borzalmain kívül Max valami különössel és megmagyarázhatatlannal is találkozott egy elhagyatott templomkertben történt bevetés során. Amióta hazatért, annak ellenére, hogy ez milyen csekély jövedelmet biztosít, a szokatlan és felfoghatatlan kutatására tette fel az életét.

Felszerelés

Fényképezőgép és film, „kísértetvadász-felszerelés” (hintőpor, hőmérő, csavarhúzó, Szent Biblia), jegyzetfüzet és töltőtoll, 10 dollár készpénz.

A játékos jegyzetei:

