

1920-es évekbeli nyomozó

Név _____
 Játékos _____
 Foglalkozás _____
 Kor _____ Nem _____
 Lakhely _____
 Születési hely _____

TULAJDONSÁGOK

ERŐ ÜGY INT
 Ötlet

EGS MGJ AKA

MRT MŰV Mozgási
 Ismeret érték

Súlyos sérülés **Max ÉP**

Életpontok

Haldoklás	00	01	02
Eszméletlen	03	04	05
06	07	08	10
11	12	13	15
16	17	18	20

Ideig. örület Marad. örület **Kezdeti** **Max**

Órült 01 02 03 04 05 06 07

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Épelve

CTHULHU HÍVÁSA

Elfogyott a szerencséd 01 02 03 04 05 06 07

Szerencse

08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53
54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76
77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Max MP

Mágiapontok

00	01	02	03	04
05	06	07	08	09
10	11	12	13	14
15	16	17	18	19
20	21	22	23	24

KÉPZETTSÉGEK

<input type="checkbox"/> Könyvvitel (05%)	<input type="checkbox"/> Átverés (05%)	<input type="checkbox"/> Jog (05%)	<input type="checkbox"/> Természettudomány (01%)
<input type="checkbox"/> Antropológia (01%)	<input type="checkbox"/> Közelharc (Kézitusa) (25%)	<input type="checkbox"/> Könyvtárhasználat (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Értékbecslés (05%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Hallgatóság (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Régészet (01%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Lakatosság (01%)	<input type="checkbox"/> Szemfényvesztés (10%)
<input type="checkbox"/> Műv./Mesters. (05%)	<input type="checkbox"/> Lőfegyverek (Maroklófegyver) (20%)	<input type="checkbox"/> Bark./szerelés (10%)	<input type="checkbox"/> Észrevétel (25%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Lőfegyverek (Puska/Sörétes) (25%)	<input type="checkbox"/> Orvoslás (01%)	<input type="checkbox"/> Lopakodás (20%)
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Természettudomány (10%)	<input type="checkbox"/> Túlélés (10%)
<input type="checkbox"/> Kellem (15%)	<input type="checkbox"/> Elsősegély (30%)	<input type="checkbox"/> Tájékozódás (10%)	<input type="checkbox"/> Úszás (20%)
<input type="checkbox"/> Mászás (20%)	<input type="checkbox"/> Történelem (05%)	<input type="checkbox"/> Okkultizmus (05%)	<input type="checkbox"/> Dobás (20%)
<input type="checkbox"/> Hitelképesség (0%)	<input type="checkbox"/> Megfélemlítés (15%)	<input type="checkbox"/> Nehézgépezés (01%)	<input type="checkbox"/> Nyomolvasás (10%)
<input type="checkbox"/> Cthulhu-mítosz (0%)	<input type="checkbox"/> Ugrás (20%)	<input type="checkbox"/> Meggyőzés (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Álruha (05%)	<input type="checkbox"/> Idegen nyelv (01%)	<input type="checkbox"/> Kormányzás (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Kitérés (ÜGY fele)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pszichológia (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Autóvezetés (20%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pszichoanalízis (01%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Villanszerelés (10%)	<input type="checkbox"/> Anyanyelv (MŰV)	<input type="checkbox"/> Lovaglás (05%)	<input type="checkbox"/>

FEGYVEREK

Fegyver	Átlagos	Komoly	Kivételes	Sebzés	Lőtáv	Tám. száma	Tár	Besülés
Fegyvertelen				1d3 + sb	-	1	-	-

HARC

Sebzés-bónusz

Felépítés:

Kitérés:

Háttértörténet



Személyleírás: _____

Jellegzetességek: _____

Ideológia/hit: _____

Sérülések és sebhelyek: _____

Fontos személyek: _____

Fóbiák és mániák: _____

Fontos helyszínek: _____

Titkos fóliánsok, varázslatok és varázstárgyak: _____

Féltett kincsek: _____

Találkozások különös lényekkel: _____

Felszerelés

Készpénz és vagyon

Költőpénz: _____
 Készpénz: _____
 Vagyon: _____

Gyors szabályreferencia

Képzettség- és tulajdonságpróbák

Sikerszintek:	Balsiker 100/96+	Kudarcs > képz.	Átlagos ≤ képz.	Komoly ½ képz.	Kivételes 1/3 képz.	Kritikus 01
---------------	---------------------	--------------------	--------------------	-------------------	------------------------	----------------

Próbák erőltetése: Indokolni kell az újbóli próbát; Harci és Épelme próbákat nem lehet erőltetni

Sérülések és gyógyulás

Elsősegély 1 ÉP-t gyógyít; Orvoslás +1d3 ÉP-t gyógyít

Súlyos sérülés = egy támadástól elveszíteni a max. ÉP felét vagy többet

Elérted a 0 ÉP-t, nincs súlyos sérülés = **Eszméletlen**

Elérted a 0 ÉP-t, van súlyos sérülés = **Haldokolsz**

Haldoklás: Elsősegély = ideiglenesen stabilizál; utána Orvoslás kell

Természetes gyógyulás (nincs súlyos sérülés): naponta 1 ÉP

Természetes gyógyulás (van súlyos sérülés): heti gyógyuláspróba

A nyomozótársak

Karakter: _____
 Játékos: _____

Karakter: _____
 Játékos: _____

Karakter: _____
 Játékos: _____

Karakter: _____
 Játékos: _____

Karakter: _____
 Játékos: _____

Karakter: _____
 Játékos: _____

Karakter: _____
 Játékos: _____

Karakter: _____
 Játékos: _____

Én