

2

## Nyughatatlan szellemek



Amennyiben egy -t tartalmazó mezőn tartózkodsz, eltávolíthatod azt:

+3 ,

2

20

2

Mozgass egy -t legfeljebb 4 mezőt.

Ha a mozgatott ugyanazon a mezőn van, mint egy ellenség, akkor az ellenség sebződik 3-at, távolítsd el az -t, és szerezz -ot.

# Haláljáró

