M.A.G.U.S. KARAKTERLAP

Erő		Sebzés járulék
Gyorsaság		Páncélban
Ügyesség		Páncélban
Állóképesség		
Egészség		
Szépség		
Intelligencia		
Akaraterő		
Asztrál		

Ψ-képzettség

Iskola típusa

Használat foka

Használat szintje

Akt. Ψp	Max. Ψp
Ψp/Szint	

Ψ-pajzsok

ASZTRÁL	MENTÁL
Statikus	Statikus
Dinamikus	Dinamikus
ME	ME

Mana-pontok

Mp/Szint	Max. Mp
Akt. Mp	

Egyéb módosítók _____

Életerő

Max. Ép	Max. Fp
Akt. Ép	Fp/Szint
Akt. Fp	

Kezdeményező Érték (KÉ)

Páncélban	Páncél nélkül
Alap	Fegyver nélkül
Módosítók	

A Karakter neve

Kaszt _____

Faj _____

Jellem _____

Vallás _____

Szimbólum _____

Szülőföld _____

Iskola _____

Tapasztalati Szint

Támadó Érték (TÉ)

Páncélban	Páncél nélkül
Alap	Fegyver nélkül
Módosítók	

Védő Érték (VÉ)

Páncélban	Páncél nélkül
Alap	Fegyver nélkül
Módosítók	

Célzó Érték (CÉ)

Páncélban	Páncél nélkül
Alap	Fegyver nélkül
Módosítók	

HM/Szint	Tám./kör

Viselt páncél

MGT	Max. SFÉ	SFÉ

Pajzs

Pajzs VÉ

Sebzés

Fegyver	Tám/kör	KÉ	TÉ	VÉ	Sebzés

Képzettség Pontok	Kp/Szint

Egyéb módosítók

Képzettség	Kp	Fok-%

Képzettség	Kp	Fok-%

Kincsek

réz	ezüst	arany	mithrill	drágakő	egyéb

Felszerelés	Darab	Elhelyezés

Felszerelés	Darab	Elhelyezés

Egyéb módosítók

A Karakter leírása

Tapasztalati Pontok

Pontok a következő szinthez