

SHADOWRUN

KARAKTER _____
 JÁTÉKOS _____
 MEGJEGYZÉSEK _____

SZEMÉLYES ADATOK

NÉV/ELSŐDLEGES ÁLNÉV _____
 Metatípus _____ Nemzetiség _____
 Életkor _____ Nem _____ Magasság _____ Súly _____
 Hírnév _____ Forrás _____
 Karma _____ Összes karma _____ Egyéb _____

ALAPVETŐ HARCI INFORMÁCIÓK

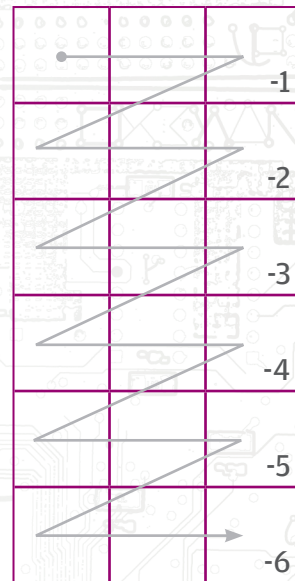
Elsődleges páncél _____ Érték _____
 Elsődleges távolsági fegyver _____
 SÉ _____ Mód _____ Közvetlen _____ Közeli _____ Közepes _____ Távoli _____ Végső _____ Lőszer _____
 Elsődleges közelharc fegyver _____
 SÉ _____ Közvetlen _____

TULAJDONSÁGOK

Test _____	Esszencia _____
Mozgékony _____	Mágia/Rezonancia _____
Reakció _____	Kezdeményezés _____
Erő _____	Mátrix-kezdeményezés _____
Akaraterő _____	Asztrál-kezdeményezés _____
Logika _____	Higgadság _____
Intuáció _____	Szándékok felmérése _____
Karizma _____	Memória _____
Fór _____	Felemelés/Cipelés _____
Fórpontok 	Mozgás _____
Fegyvertelen TÉ _____	Védelemérték _____

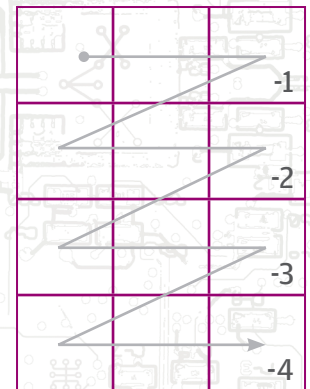
ÁLLAPOTJELZŐ

Fizikai sérüléssáv



A karaktereknek 8 + (Test + 2, felfelé kerekítve) mezőjük van a fizikai sérüléssávjukon; feketítsd be az extra mezőket.

Kábulás sérüléssáv



A karaktereknek 8 + (Akaraterő ÷ 2, felfelé kerekítve) mezőjük van a kábulás sérüléssávjukon; feketítsd be az extra mezőket.

Minden 3 mezőnyi sérülés után bármelyik sérüléssávon a karakter -1 kockakészlet-módosítót kap a próbákra; ezek a módosítók halmozódnak a sérüléssávokon belül és a sérüléssávok között.

SZAKÉRTELMEK

Szakértelen	BESOROLÁS	TULAJDONSÁG	Típus
-------------	-----------	-------------	-------

ADOTTSÁGOK

Adottság	Megjegyzések	Típus
----------	--------------	-------

AZONOSÍTÓK / ÉLETVITELEK / FIZETŐESZKÖZ

Elsődleges életvitel _____
 Nujen _____ Engedélyek _____
 Hamis azonosítók / Kapcsolódó életvitelek / Pénz / Engedélyek _____

KAPCSOLATOK

Név	Lojalitás	Összeköttetés
-----	-----------	---------------

SHADOWRUN

KARAKTER _____

JÁTÉKOS _____

MEGJEGYZÉSEK _____

TÁVOLSÁGI FEGYVEREK

Fegyver _____ SÉ _____ Mód _____ Közvetlen _____ Közeli _____ Távoli _____ Végső _____ Lőszer _____

KÖZELHARCI FEGYVEREK

Fegyver _____ SÉ _____ Közvetlen _____

PÁNCÉL

Páncél _____ Érték _____ Megjegyzések _____

MÁTRIX-ÉRTÉKEK

Támadás _____ Lepezés _____ Adatfeldolgozás _____ Tűzfal _____

Eszköz/VÉ _____

Programok _____

Mátrix állapotjelző _____

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

AUGMENTÁCIÓK

Augmentáció _____ Érték _____ Megjegyzések _____ Esszencia _____

JÁRMŰ

Jármű _____ Kezelés _____

Gyorsulás _____ Sebességtartomány _____

Csúcssebesség _____ Test _____

Páncél _____ Vezetés _____

Szenzor _____ Ülőhelyek _____

Megjegyzések _____

FELSZERELÉS

Tárgy _____ Érték _____

VARÁZSLATOK / KÉSZÍTMÉNYEK RITUÁLÉK / KOMPLEX FORMÁK

V/K/R/KF _____ Típus/Célpont _____ Hatótávolság _____ Hatóidő _____ Kimerülés _____

ADEPTUSERŐK VAGY EGYÉB KÉPESSÉGEK

Név _____ Szint _____ Megjegyzések _____